**Техническое задание**

**"Zuko: The Path to Redemption"**

**Основные характеристики игры:**

Платформа: PyGame

Управление: клавиатура

Графика: 2D спрайты и фоны

Звуковые эффекты и музыкальное сопровождение

**Уровни игры:**

Первый уровень:

Противник: генерал Джао

Цель: победить генерала Джао, используя огненные приемы

Возможности игрового персонажа: базовые приемы

Второй уровень:

Противник: Аанг

Цель: сразиться с Аангом и перейти на светлую сторону

Возможности игрового персонажа: базовые приемы + дополнительные способности

Третий уровень:

Противник: Азула (босс-файт)

Цель: одержать победу над Азулой, мощным огненным магом

Возможности игрового персонажа: улучшенные приемы + дополнительные способности

С каждым уровнем игровой персонаж получает изучает новый огненный прием.

**Основные функциональные требования:**

1. Управление персонажем Зуко с помощью клавиатуры (направление, атака, защита):

2. Анимации движений и атак для персонажей

3. Обнаружение столкновений между персонажами и атаками

4. Отображение здоровья игрока и противников

5. Звуковые эффекты для атак, защиты и победы

6. Музыкальное сопровождение, соответствующее настроению игры

**Дополнительные требования:**

Система сохранения прогресса игры

**Примечание:** Данное техническое задание предоставляет общий обзор проекта "Zuko: The Path to Redemption" и может быть расширено или изменено в соответствии с требованиями разработчика или дизайнера игры.